| Nome | Cognome |
| --- | --- |
| Data di nascita | Voto |

# 2012-05-15. III A. Compito in classe di informatica.
# Compito di preparazione alla prova strutturata.

**Nota bene! Le domande a risposta multipla possono avere più di una risposta corretta!**

1. Spiega cosa si intende con il termine *hardware* e con il termine *software* e fai degli esempi.

2. Spiega la differenza tra gli aggettivi *digitale* e *analogico*, facendo anche degli esempi.

3. Nella memoria centrale (solitamente una RAM) si conservano:
A il programma da eseguire e i dati da elaborare.
B il nome del proprietario del computer.
C solo i dati da elaborare.
D solo i programmi da eseguire.

4. Il termine ROM è l'acronimo di:
A Random Only Memory.
B Read Only Memory.
C Read Optical Memory.
D Random Optical Memory.

5. Quale tra le seguenti affermazioni è vera?
A La RAM è una memoria volatile.
B La RAM e la ROM sono memorie volatili.
C La RAM e la ROM non sono memorie volatili.
D La ROM è una memoria volatile.

6. Un byte è una sequenza di

A 16 bit
B 32 bit
C 8 bit
D nessuna delle risposte precedenti

7. Cos'è una *codifica dei caratteri* (per esempio la codifica ASCII)?

A Un modo per nascondere dei dati.
B Un modo per rappresentare dei simboli sotto forma di numeri.
C Una tabella che associa un numero univoco a ogni simbolo.
D Un linguaggio di programmazione.

8. Parla dei diagrammi di flusso (cosa sono, quali sono i blocchi grafici che li compongono, ecc…)

9. Un *algoritmo* è:

A una sequenza di operazioni che devono essere eseguite secondo un ordine e una logica prefissati per raggiungere uno scopo.
B un insieme di dati.
C un software.
D un diagramma di flusso.

10. Un *filesystem* è:

A il modo in cui i file sono immagazzinati e organizzati su un dispositivo di archiviazione.
B un programma per fare il backup.
C gestito dal sistema operativo grazie a un gestore di filesystem.
D una memoria di massa.

11. Il *linguaggio macchina* è:

A un qualsiasi linguaggio usato per programmare.
B il linguaggio capito dalla CPU.
C un linguaggio di programmazione non più in uso.
D il più diffuso linguaggio di programmazione.